

2024학년도 모듈형 교육과정

※ 과정별로 13 ~ 15학점 이수

| 프로그램명 | 교과목명 | 학점 |
|----------------------|--|----|
| A&R 기획 인재 인증 프로그램 과정 | 대중음악사, 문화기술콘텐츠저작권, 아티스트스타트업, 크리에이티브마이크로프로덕션, 공연기획 및 스타트업 챌린지 | 13 |
| AR/VR 콘텐츠 개발 과정 | 3D캐릭터디자인, 콘텐츠기획및실습, 영상촬영과편집, 유니티엔진, XR캡스톤디자인 | 15 |
| ICT 기반 노인커뮤니티케어과정 | 노인보건학, 재가복지론, 가족노인생활교육, 사회적경제입문, 빅데이터와 데이터 과학 | 15 |
| MICE 스타트업 창업 과정 | MICE실무영어1, MICE경영론, MICE실무, MICE 융합실무, MICE 스타트업 챌린지 | 15 |
| NGO모금전문가과정 | NGO와 국제개발협력, 모금캠페인 프로젝트, 공익플랫폼 기획과 모금전략, 소셜네트워크마케팅, NPO입문 | 15 |
| Trip Advisor 전문가 과정 | 여행중국어, 중국지역문화의 이해, 영상 편집 및 제작, 프레젠테이션 중국어, 문화관광일본어 | 15 |
| 게임 클라이언트 엔지니어 과정 | 글로벌 객체지향 프로그래밍, 2D게임프로그래밍, 3D게임프로그래밍, 게임 인공지능, C#프로그래밍 | 15 |
| 게임서버 엔지니어 과정 | 글로벌 클라우드 프로그래밍, 글로벌 웹프레임워크 프로그래밍, C++프로그래밍, 언리얼엔진게임프로그래밍, 게임서버프로그래밍 | 15 |
| 게임제작 전문 과정 | 게임 3D Tool, 3D 캐릭터모델링1, AR/VR 게임 프로젝트, AR/VR 게임 프로젝트 응용 | 13 |
| 글로벌 IT 엔지니어 과정 | 프로젝트 기획, 파이썬 프로그래밍, 글로벌 객체지향 프로그래밍, 글로벌 IT 캡스톤디자인 | 15 |
| 글로벌 금융전문가 과정 | 재무관리론, 투자론, 국제금융시장론, 외환관리실무, 글로벌 재무관리 기초 및 연습 | 15 |
| 글로벌 면세서비스 전문가 과정 | 소셜네트워크마케팅, 항공·관광 중국어, 비즈니스일본어, 취업실무일본어, 면세중국어회화 | 15 |
| 글로벌 호텔&리조트 파키스매너과정 | 웨이트트레이닝, 스포츠경영학, 호텔&리조트 스포츠투어리즘, 호텔&리조트 골프코칭, 요가 및 필라테스지도법, 호텔&리조트 스포츠영어 | 14 |
| 글로벌경영전략전문가과정 | 해외직접투자론, 국제금융시장론, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지, 글로벌경영전략세미나, 국제경영론 | 15 |
| 글로벌무역전문가과정 | 무역실무, 무역영어, 국제운송론, 글로벌무역실습(캡스톤디자인), 무역계약과 실제 | 15 |
| 글로벌 관광해설 전문가 과정 | MICE관광콘텐츠기획, 글로벌관광문화연구, 투어오퍼레이션 안내실무, 관광스토리텔링실무, 관광캡스톤디자인 | 15 |
| 노인스포츠 건강관리 전문가 과정 | 노인보건학, 스포츠경영학, 노인 및 특수체육론, 생애주기운동프로그램지도(캡스톤디자인), 노인스포츠지도법 | 13 |
| 노인커뮤니티케어과정 | 노인보건학, 재가복지론, 노인놀이지도(종합설계), 노인복지론, 보건교육학 | 15 |
| 디지털포렌식 전문가 과정 | 정보보호개론, 정보보안법규, 시스템보안 이론 및 실습, 경찰수사론, 디지털포렌식스 | 14 |

| | | |
|---|--|----|
| 디지털헬스케어 웨어러블 디바이스 전문가 양성과정 | 인체해부학및실습, 근골격계물리치료중재2, 스포츠물리치료학, 영상 편집 및 제작, AR/VR 영상 프로젝트 | 15 |
| 마케팅기획전문가과정 | 공모전탐구(캡스톤디자인), 소비자행동론, 빅데이터와 데이터 과학, 마케팅관리론, 경영전략론 | 15 |
| 무대기술과정 | 극장실습과 무대기술, 극공간과 무대미술, 무대예술전문인세미나, 무대기술1, 무대기술2, 융복합무대디자인 | 13 |
| 무역실무 직무역량 과정 | 영어연습, 무역실무, 영어회화2, 무역영어, 실무영작문 | 14 |
| 문화이벤트기획자 양성과정 | 프로젝트 기획, MICE관광콘텐츠기획, 축제이벤트플래닝, MICE 융합실무, 융복합무대디자인 | 15 |
| 뮤직 콘텐츠 프로듀서 인증 프로그램 과정 | 영상 편집 및 제작, 사운드융합디자인, 뮤직콘텐츠제작워크샵, 음원제작 및 발매, 게임음악 제작 | 13 |
| 범죄분석과정 | 경찰수사론, 범죄예방론, 공간 빅데이터 분석, 경찰현장실습, 빅데이터 사회현상 분석 | 14 |
| 범죄예방전문가과정 (CPSP: Crime Prevention Specialist Program) | 범죄예방론, 범죄심리학, 피해자학, 범죄예방실습, 빅데이터 사회현상 분석 | 14 |
| 빅데이터애널리틱스과정 | 데이터베이스 원리 및 응용, 빅데이터를 위한 파이썬, 빅데이터 운영, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지, 빅데이터응용과 창업비즈니스 | 15 |
| 사물인터넷 마이크로디그리 과정 | IoT응용제어, C언어프로그래밍, 논리회로 및 실습, 창의기초프로젝트, 센서공학 | 14 |
| 사회적경제전문가과정 | 사회적경제입문, 마을공동체와 사회적경제, 사회적기업가정신과 소셜벤처, 비즈니스모델링과 창업, 사회적경제 마케팅 실무 | 15 |
| 서번트 예술 전문가 과정 | 특수진로직업교육, 특수진로직업교육, 중등 현장특수교육과 서비스 러닝, 자폐성장장애학생교육, 특수 예체능 교육, 협동조합 설립과 운영 | 17 |
| 서번트 체육 전문가 과정 | 정서행동장애체육교육론, 발달장애스포츠, 긍정적 행동지원, 특수진로·직업교육, 특수교육공학 | 13 |
| 스마트보안 전문가 과정 | 드론범죄수사론, 경찰경비법, 융합보안, 시스템보안 이론 및 실습, 보안전문가실무 | 13 |
| 스타트업기업가과정 | 창의적경영사고, 마케팅관리론, 회계시험연구, 스타트업 실전창업, 스타트업 챌린지 | 15 |
| 인공지능 마이크로디그리 과정 | 파이썬 프로그래밍, 파이썬응용, 인공지능, 머신러닝이론 및 실습, 딥러닝 프로그래밍 | 15 |
| 정보보안전문가과정 | 파이썬보안프로그래밍, 암호알고리즘 및 프로토콜, 정보보호관리체계, 범죄예방론, 범죄예방실습 | 14 |
| 차이나 무역 전문가 과정 (China Trade Expert Course) | 중국어첫걸음, 여행중국어, 무역실무, 무역영어, 비즈니스모델링과 창업 | 15 |
| 청소년 자해 자살 예방 전문가 과정 | 성격심리, 이상심리학, 청소년상담(이론과실제), 위기청소년 지도와 상담, 위기상담 | 15 |
| 청소년 중독 예방 전문가 과정 | 청소년문제와 보호, 청소년심리, 청소년 중독예방과 치료, 소년범죄론, 청소년상담(이론과실제) | 15 |
| 회계전문가실무과정 | 회계학세미나(캡스톤디자인), 세무회계 사례연구, 전산회계, 재무제표분석, 세무회계개론 | 15 |