

2024-1학기 복수(다중·부)전공·전부(과)·모듈과정 신청 안내

1. 전공의 추가·변경·취소

- **단수전공**: 1개의 전공만을 이수하는 것으로서 **1개의 학위**를 취득함
- **복수전공**: 2개 이상의 주전공을 이수하는 개념으로서 **2개의 학위**를 취득함. 따라서 복수전공을 신청한 학생은 두 전공의 졸업이수 요건을 각각 별도로 충족시켜야 함
- **부전공**: 주전공(학위)+부전공
 ※ 이수학점은 졸업 최저이수 학점표 참조

가. 신청기준

구분	내용	이수 신청자격	전산신청
주전공 변경	○ 주전공(1전공)의 변경 ※ 동일 학부내에서만 가능	○ 2학기 이상 등록자(재학생) ○ 재학기간 중 최대 2회까지 가능(편입생은 1회 가능)	전공변경신청 → 수학계획서 작성 → 전공변경서약 → 신청
추가 변경	복수전공	○ 2학기 이상 등록자(재학생) ○ 2023-2학기 학기까지의 성적 평점평균이 2.0 이상 ○ 재학기간 중 최대 2회까지 가능 (편입생은 1회 가능)	전공변경신청 → 수학계획서 작성 → 전공변경서약 → 신청
	다중전공		
	부전공		
전공취소	○ 주전공을 제외한 전공의 취소	○ 7학기 까지 가능(재학생)	전공변경취소 → 신청

※ 2024년 2월 졸업대상자 중 졸업예비사정결과가 합격인 경우 전공변경신청·취소가 불가함

나. 일정

- 1) 학생신청: 2023.11.13.(월) ~ 12.8.(금), 종합정보시스템 → 학적정보 → 전공변경신청
- 2) 소속 전공 심사 및 승인: 2023.12.11.(월) ~ 12.13.(수)
- 3) 변경 전공 심사 및 승인: 2023.12.18.(월) ~ 12.29.(금), 기간 중 학부별 일정
- 4) 전공변경 승인 확인: 2024.2월말 종합정보시스템에서 본인이 확인함

다. 유의사항

- 1) 전공변경 전에 이수한 전공 교과목의 학점은 일반선택 또는 타전공 학점으로 인정함
- 2) 변경할 전공의 전공 교과목을 먼저 이수하고, 전공변경이 승인되면 변경된 전공의 전공 학점으로 인정함
- 3) 연계교육과정 편입생 중 학부 전공(과)가 지정된 경우와 4학년 편입생은 주전공 변경이 불가함
- 4) 사범계열, 보건계열, 전공(과) 특성상 이동 및 추가 등 제한한 전공으로의 전공변경, 전공추가는 불가함
- 5) 6학차 이상 등록자부터는 별도의 심의를 거쳐 주전공 변경을 허락함
- 6) 2024년 2월 졸업대상자 중 졸업예비사정결과가 합격인 경우에는 2024-1학기 전공변경신청·취소가 불가함.

2. 전부(과)

가. 신청자격

내용	자격	구비서류
○ 소속 학부 전공(과)에서 타 학부 전공(과)으로의 변경	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2학기 이상 등록자(재학생) ○ 2023-2학기 기까지의 성적 평점평균이 2.0 이상 ○ 재학기간 중 최대 3회까지 가능 (편입생은 1회 가능) ○ 학년별 수료학점 충족가능한 자 	전부(과) 신청 → 수학계획서 → 전부(과) 신청 서약서 → 신청

나. 선발인원 및 기준

- 1) 전부(과)의 허용인원: 전입 학부(과)의 해당 학년도 입학정원의 20% 이하

다. 전형일정

- 1) 학생신청: 2023.11.13.(월) ~ 12.8.(금), 종합정보시스템 → 학적정보 → 전부(과)신청
- 2) 소속 학부(과) 심사 및 승인: 2023.12.11.(월) ~ 12.13.(수)
- 3) 학부별 전부(과) 전형고사: 2023.12.18.(월) ~ 12.29.(금), 기간 중 학부별 일정
- 4) 전부(과) 승인 확인: 2024.2월초 종합정보시스템에서 본인이 확인함

라. 유의사항

- 1) 전부(과)가 허가된 학생은 본 대학에서 지정한 소정의 등록절차를 필하여야 함 (타 계열 전부(과)시, 등록금 차액 환불 또는 추가 납부 포함)
- 2) 기 취득학점 중 교양(교양필수 및 교양선택 포함) 학점은 인정함 (단, 기독교학부의 기독교이해 교과목은 제외)
- 3) 교양 또는 전공으로 인정된 학점 이외의 학점은 일반선택으로 인정함
- 4) 전부(과)할 학부(과)의 전공 교과목을 먼저 이수하고, 전부(과)를 신청하여 승인되면 전부(과)의 전공 학점으로 인정함
- 5) 전부(과)한 학부의 교육과정에 따라 졸업에 필요한 잔여학점 이수
- 6) 연계교육과정 편입생과 4학년 편입생은 전부(과)가 불가함
- 7) 사범계열, 보건계열, 전공(과) 특성상 이동 및 추가 등 제한한 전공으로의 전부(과)는 불가함
- 8) 학기별 수료학점 안내

학기	2학기 (1학년)	3학기	4학기 (2학년)	5학기	6학기 (4학년)	7학기
학점	30	45	60	75	90	105

3. 모듈형 교육과정

가. 모듈형 교육과정(이하 모듈과정)이란?

- 1) 미래사회 요구되는 전공역량 함양 및 융합교육을 통한 학습선택권의 확대를 위하여 운영하는 단기 교육과정을 말함

나. 신청자격: 학년, 성적에 상관없이 누구나 이수 가능함

다. 모듈과정 이수

- 1) 학생은 모듈과정으로 개설된 교과목을 수강하는 것으로, 해당 모듈 과정을 신청한 것으로 함
- 2) 모듈과정에서 취득한 학점은 전공학점으로 동시에 인정함
- 3) 모듈과정을 모두 이수한 학생에 대하여 마이크로디그리 및 나노디그리 명칭을 학위증서에 표시함

라. 모듈과정

- 1) 마이크로디그리 과정: 13 ~ 15학점 이수

프로그램명	교과목명	학점
노인커뮤니티케어과정	노인복지론, 재가복지론, 노인보건학, 보건교육학, 노인놀이지도(종합설계)	15
범죄분석과정	빅데이터개론, 빅데이터분석론, 범죄예방론, 경찰현장실습, 범죄통계학, 공간 빅데이터 분석	15
스타트업기업가과정	마케팅관리론, 창의적경영사고, 스타트업챌린지, 스타트업실전창업, 가치평가세미나	14
글로벌경영전략전문가과정	국제경영론, 해외직접투자론, 국제금융시장론, 글로벌경영전략세미나, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지	15
마케팅기획전문가과정	마케팅관리론, 경영전략론, 소비자행동론, 공모전탐구(캡스톤디자인), 빅데이터와 데이터 과학	15
글로벌무역전문가과정	무역실무, 무역영어, 국제운송론, 글로벌무역실습(캡스톤디자인), 무역계약과 실제	15
회계전문가실무과정	재무제표분석, 세무회계개론, 세무회계 사례연구, 전산회계, 회계학세미나(캡스톤디자인)	15
무대기술과정	극장실습과 무대기술, 극공간과 무대미술, 무대예술전문인세미나, 무대기술1, 무대기술2, 융복합무대디자인	13
글로벌 금융전문가 과정	재무관리론, 투자론, 국제금융시장론, 외환관리실무, 글로벌 재무관리 기초 및 연습	15
빅데이터애널리틱스과정	데이터베이스 원리 및 응용, 빅데이터를 위한 파이썬, 빅데이터 운영, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지, 빅데이터응용과 창업비즈니스	15
NGO모금전문가과정	NGO와 국제개발협력, 소셜네트워크마케팅, 모금캠페인 프로젝트, 공익플랫폼 기획과 모금전략, NPO입문	15
사회적경제전문가과정	사회적기업가정신과 소셜벤처, 사회적경제 마케팅 실무, 마을공동체와 사회적경제, 사회적경제입문, 비즈니스모델링과 창업	15
글로벌 IT 엔지니어 과정	파이썬 프로그래밍, 글로벌 IT 캡스톤디자인, 글로벌 객체지향 프로그래밍, 프로젝트 기획	15
Trip Advisor 전문가 과정	문화관광일본어, 중국지역문화의 이해, 여행중국어, 프레젠테이션 중국어, 영상 편집 및 제작	15
글로벌 면세서비스 전문가 과정	비즈니스일본어, 취업실무일본어, 면세중국어회화, 항공·관광 중국어, 소셜네트워크마케팅	15
게임 클라이언트 엔지니어 과정	3D게임프로그래밍, 2D게임프로그래밍, 게임 인공지능, 글로벌 객체지향 프로그래밍, C#프로그래밍	15
게임서버 엔지니어 과정	C++프로그래밍, 언리얼엔진게임프로그래밍, 게임서버프로그래밍, 글로벌 클라우드 프로그래밍, 글로벌 웹프레임워크 프로그래밍	15

※ 현행 나노디그리 과정(13~15학점)은 마이크로디그리 과정으로 명칭변경됨(2023.9.1.시행)

- 2) 나노디그리 과정: 6~9학점으로 구성된 심화교육과정

- 프로그램 및 교과목 안내(2024.2. 공지예정)

4. 문의처

가. 소속 학부사무실(041-550-****)

학 부 명	연 락 처	학 부 명	연 락 처
기독교학부	550-2402 · 2547 · 2548	컴퓨터공학부	550-2516 · 2515 · 2514
어문학부	550-9148 · 9149	첨단IT학부	550-2539 · 2875
사회복지학부	550-0541 · 2597	보건학부	550-2995 · 2827 · 2163
경찰학부	550-2327 · 9157	간호학과	550-2151 · 2162 · 2319
경상학부	550-9173 · 9174	디자인영상학부	550-2713 · 2714 · 2715
관광학부	550-2328 · 2824 · 2823	스포츠과학부	550-2107 · 2108
사범학부	550-9152 · 9087 · 9088	문화예술학부	550-2941 · 2942 · 2154
혁신융합학부	550-0829	-	

복수·다중·부전공, 모듈과정 안내 자료

2023.10.

1. 전공이수 체계

구분	주전공 학점	복수전공 학점	부전공 학점	모듈과정 학점
단일전공	54학점 이상	-	-	-
복수전공(융합포함)	36학점 이상	30~36학점 이상	-	-
부전공(융합포함)	54학점 이상	-	21학점 이상	-
모듈과정(마이크로디그리)	54학점 이상	-	-	13~15학점
모듈과정(나노디그리)	54학점 이상	-	-	6~9학점

※ 모듈과정에서 취득한 학점은 전공학점으로 동시(중복) 인정함

2. 신청자격

- 2학기 이상 등록자
- 신청 전(全) 학기까지의 평점평균이 2.0 이상
- 재학기간 중 최대 2회까지 가능(편입생은 1회 가능)
 - ※ 모듈과정(마이크로디그리 및 나노디그리)으로 개설된 교과목을 수강하는 것으로 해당 모듈과정을 신청한 것으로 함(별도 신청 없음)

3. 신청대상 학과(전공)

- 모든 학과(전공)를 대상으로 함
 - ※ 보건학부, 간호학과, 사범학부, 스포츠과학부, 문화예술학부는 복수전공, 부전공 대상학과가 아님

4. 이수절차

- ① 종합정보시스템을 통한 신청(매학기 공고기간) → ② 소속학과 접수(승인) → ③ 다전공학과 접수(승인) → ④ 승인여부 통보(수강신청 기간 전)
 - ※ (예외인정 및 절차) 공고기간 당시 신청하지 못하였더라도 다전공의 교과목 신청하여 수강하고, 다음 학기 신청 공고기간에 선(先) 수강하고 있는 과목을 다전공으로 이수 가능

5. 다전공 학점이수 및 포기

- 복수전공(융합전공) 학점 이수
 - 단일전공의 전공최소 학점과 복수전공(융합전공 포함), 부전공(융합전공 포함) 소요학점을 충족하여야 함
 - 단일전공에서 이수한 교과목과 복수전공(융합전공 포함) 교과목은 졸업학점으로 중복하여 인정하지 않음
 - 복수전공, 융합전공, 부전공을 중도에 포기한 교과목의 학점은 일반선택으로 졸업학점에 인정함
- 모듈과정 학점 이수
 - 모듈과정에서 취득한 학점은 전공학점으로 동시에 인정함

- (이수 중단의 사후 처리) 졸업사정 또는 개별 과정의 운영 종료 전까지 개별과정에서 요구하는 학점을 취득하지 못한 경우 이수가 중단된 것으로 처리함

6. 학위수여

- 복수(다중)전공을 이수한 학생에게는 해당 전공에 관련한 각각의 학위명을 학위증서에 표시함
- 부전공을 이수한 학생에게는 졸업증서에 부전공명을 표시함
- 모듈과정을 모두 이수한 학생에 대하여 마이크로디그리 및 나노디그리 명을 학위증서에 표시함
- 단일전공의 전공최소 학점을 충족하였더라도 복수전공, 부전공의 졸업요건을 충족하지 못한 경우 학위를 수여할 수 없음

7. 『신청 및 포기』 매뉴얼

- 신청: 종합정보시스템 > 학적 > 전공관리 > 전공변경 신청

①	학생 (신청)	⇒ 종합정보시스템 전공변경 신청에서 신청 및 신청서 제출 - 2학기 이상 등록 학생신청 가능
②	학부(과) (소속학과) (승인)	⇒ 학생 소속 학부(과)에서 전공변경 신청을 승인 처리 - 2학기 이상 등록 및 제출 서류 확인
③	학부(과) (신청학과) (승인)	⇒ 전공변경을 신청한 학부(과)에서 승인처리 - 학과에 따라 면접, 전화상담 등 실시할 수 있음
④	교무처 (최종승인)	⇒ 최종 승인 확정 후 소속 학부(과)로 명단 통보

■ 융합전공(복수·부전공)

구분	학부명	융합전공 수여학위(부전공표기)	비고
복수전공 (36학점 이상 이수)	혁신융합학부	AR-VR융합전공(AR-VR융합학사)	전학부 이수가능
		글로벌IT융합전공(글로벌IT융합학사)	전학부 이수가능
		글로벌MICE융합전공(글로벌MICE융합학사)	전학부 이수가능
		빅데이터융합전공(빅데이터융합학사)	전학부 이수가능
		소셜비즈니스융합전공(소셜비즈니스융합학사)	전학부 이수가능
		컬처테크융합전공(컬처테크융합학사)	전학부 이수가능
부전공 (21학점 이상 이수)	디자인영상학부	문화상품디자인전공(부전공 표기)	전학부 이수가능
		모션그래픽스전공(부전공 표기)	
	문화예술학부	예배사역전공(부전공 표기)	전학부 이수가능

※ 혁신융합학부에 관한 자세한 사항은 혁신융합학부로 문의(550-0763)

■ 모듈과정(마이크로디그리·나노디그리)

1) 마이크로디그리

- ① 전공(학문)간 융합을 통하여 13~15학점으로 구성된 교육과정을 이수한 학생에 대하여 해당 프로그램을 학위증서에 표시함
- ② 프로그램 및 교과목 안내(2023)

프로그램명	교과목명	학점
노인커뮤니티케어과정	노인복지론, 재가복지론, 노인보건학, 보건교육학, 노인놀이지도(종합설계)	15
범죄분석과정	빅데이터개론, 빅데이터분석론, 범죄예방론, 경찰현장실습, 범죄통계학, 공간 빅데이터 분석	15
스타트업기업가과정	마케팅관리론, 창의적경영사고, 스타트업챌린지, 스타트업실전창업, 가치평가세미나	14
글로벌경영전략전문가과정	국제경영론, 해외직접투자론, 국제금융시장론, 글로벌경영전략세미나, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지	15
마케팅기획전문가과정	마케팅관리론, 경영전략론, 소비자행동론, 공모전탐구(캡스톤디자인), 빅데이터와 데이터 과학	15
글로벌무역전문가과정	무역실무, 무역영어, 국제운송론, 글로벌무역실습(캡스톤디자인), 무역계약과 실제	15
회계전문가실무과정	재무제표분석, 세무회계개론, 세무회계 사례연구, 전산회계, 회계학세미나(캡스톤디자인)	15
무대기술과정	극장실습과 무대기술, 극공간과 무대미술, 무대예술전문인세미나, 무대기술1, 무대기술2, 융복합무대디자인	13
글로벌 금융전문가과정	재무관리론, 투자론, 국제금융시장론, 외환관리실무, 글로벌 재무관리 기초 및 연습	15
빅데이터애널리틱스과정	데이터베이스 원리 및 응용, 빅데이터를 위한 파이썬, 빅데이터 운영, 비즈니스 빅데이터와 스타트업 챌린지, 빅데이터응용과 창업비즈니스	15
NGO모금전문가과정	NGO와 국제개발협력, 소셜네트워크마케팅, 모금캠페인 프로젝트, 공익플랫폼 기획과 모금전략, NPO입문	15
사회적경제전문가과정	사회적기업가정신과 소셜벤처, 사회적경제 마케팅 실무, 마을공동체와 사회적경제, 사회적경제입문, 비즈니스모델링과 창업	15
글로벌 IT 엔지니어과정	파이썬 프로그래밍, 글로벌 IT 캡스톤디자인, 글로벌 객체지향 프로그래밍, 프로젝트 기획	15
Trip Advisor 전문가과정	문화관광일본어, 중국지역문화의 이해, 여행중국어, 프레젠테이션 중국어, 영상 편집 및 제작	15
글로벌면세서비스 전문가과정	비즈니스일본어, 취업실무일본어, 면세중국어회화, 항공·관광 중국어, 소셜네트워크마케팅	15
게임 클라이언트 엔지니어과정	3D게임프로그래밍, 2D게임프로그래밍, 게임 인공지능, 글로벌 객체지향 프로그래밍, C#프로그래밍	15
게임서버 엔지니어과정	C++프로그래밍, 언리얼엔진게임프로그래밍, 게임서버프로그래밍, 글로벌 클라우드 프로그래밍, 글로벌 웹프레임워크 프로그래밍	15

※ 현행 나노디그리 과정(13~15학점)은 마이크로디그리 과정으로 명칭 변경됨(2023.9.1.시행)

2) 나노디그리

- ① 미래사회 현장 요구에 능동적으로 대처할 수 있도록 6~9학점으로 구성된 심화 교육과정을 이수한 학생에 대하여 해당 프로그램을 학위증서에 표시함
- ② 프로그램 및 교과목 안내(2024.2. 공지예정)