

## 15. 혁신융합학부

## 혁신융합학부 공통 공지사항

- 혁신융합학부 기초과목 : 복수전공자 학부 기초교과군 필수 이수
  - 『프로젝트 기획』 『영상 편집 및 제작』
- 복수전공 이수학점 36학점 (학부 기초교과군 2과목 6학점 포함)
- 복수전공 신청 전 전 과목 수강신청 가능

### □ 소셜비즈니스융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. 가장 먼저 「사회적경제입문」과 「NPO입문」을 필히 수강하기 바랍니다.
2. 가급적 핵심교과군 → 심화교과군 → 응용교과군의 순서로 수강하기를 권장합니다.
3. 일부 교과목이 아래와 같이 명칭이 변경되었으니 참고하기 바랍니다.

기존 교과목(2019~2021)	명칭변경 교과목(2022)
사회문제분석과 혁신사례연구	NPO 입문
사회적경제 이론과 실제	사회적경제 입문
기업사회공헌과 CSV	기업사회공헌과 ESG
비즈니스모델링과 사업평가	비즈니스모델링과 창업
혁신리빙랩프로젝트(캡스톤디자인)	소셜비즈니스 리빙랩프로젝트

### □ 컬처테크융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. 2022학년도에 복수전공을 시작한 학생들은 『컬처테크와 융합콘텐츠 기획』 강좌 수강을 권장합니다.
2. 졸업평가 대상자는 최종학기(2학기 개설)에 『컬처테크캡스톤디자인』 강좌 수강을 권장합니다.

### □ 글로벌MICE융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. 2022년도 복수전공을 시작하는 학생들은 전공 이해도를 높이기 위해 『MICE관광콘텐츠기획』 강좌를 수강 하기를 권장합니다.
2. 『관광플랫폼이해와 활용 1,2』, 『MICE실무영어 1,2』 과목은 1과목을 수강 후 2과목을 수강하기 바랍니다. (MICE스타트업챌린지 과목을 먼저 수강 후 MICE실전창업 수강 권장)
3. 『MICE리빙랩프로젝트』 강좌는 현장수업을 병행하며, 6학점으로 금요일(4~9교시)에 편성되어 있으니 참조하세요. (졸업 대상자는 강좌 수강을 권장)

## □ AR/VR융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. AR/VR융합 전공의 졸업작품을 제작하여야 하는 4학년 학생들은 1학기에 AR/VR 포트폴리오, 2학기에는 AR/VR 포트폴리오와 실천창업을 수강하는 것을 권장합니다. 두 과목 모두 졸업작품 제작을 지원하는 교과목입니다.
2. AR/VR 융합 전공의 교과목은 교과명에 프로젝트라고 되어 있는 것이 기본 과목이며, 프로젝트 응용이라고 표기되어 있는 것이 심화과목입니다.  
(예: AR/VR 영상 프로젝트 수강-> AR/VR 영상 프로젝트 응용 수강)  
AR/VR 기획프로젝트의 심화과목은 AR/VR 기획프로젝트와 스타트업챌린지입니다.

## □ 빅데이터융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. 빅데이터 융합전공은 과목 연계 구조를 고려할 때, 핵심-심화-응용 단계로 듣는 것이 과목 이해 및 학습에 도움이 됩니다.
2. 캡스톤디자인은 졸업조건에 해당하므로 졸업 전에 반드시 수강하기 바랍니다.

## □ 글로벌 IT 융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

1. 글로벌 IT 캡스톤 디자인 수업은 일본어로 자기소개서, 포트폴리오 문서를 작성하고 프리젠테이션 능력을 키우는 수업입니다. 4학년 수강을 권장합니다.
2. 개설된 IT 교과목이 부족한 경우 컴퓨터공학부의 자바, 자료구조론, 데이터베이스이론 및 실습, 데이터 통신타전공인정 교과 수강을 권장합니다.
3. 글로벌 IT 전공은 일본과 영어권 국가의 IT 취업을 지원하기 위하여 K-Move사업 참여를 권장합니다.

### 혁신융합학부(AR-VR융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령 (비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
심화교과군	0956101	AR/VR 영상 프로젝트 응용	6	4	30	정송규	화2,3,4,6,7,8	조형608	전체 학부 수강 가능	혁신(11), 소통(11), 관계(11), 관계(22), 혁신(22), 혁신(44)
심화교과군	0956201	AR/VR 게임 프로젝트 응용	6	4	30	이강무, 최동성	월2,3,4, 수7,8,9	조형121	전체 학부 수강 가능	소통(11), 관계(11), 관계(22), 혁신(44), 혁신(11)
심화교과군	0985301	AR/VR 기획프로젝트와 스타트업 챌린지	6	4	30	이강무, 정송규	월7,8,9, 수4,5,6	조형608	전체 학부 수강 가능	혁신(11), 소통(11), 관계(11), 관계(22), 혁신(22), 혁신(44)
응용교과군	0985501	AR/VR 포트폴리오와 실전창업	6	4	30	이강무	목4,5,6,7,8,9	조형608	전체 학부 수강 가능	관계(11), 혁신(22), 혁신(44), 혁신(11), 소통(11)

### 혁신융합학부(글로벌MICE융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령 (비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
심화교과군	0900501	전시기획실무	3	3	40	이웅규	월7,8,9	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(20), 전공(30), 혁신(20), 혁신(30)
심화교과군	0900601	MICE실무영어2	3	3	40	정정미	사/ 수1,2	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(30), 소통(70)
응용교과군	0900801	MICE리빙랩프로젝트	6	6	40	김판영	금4,5,6,7,8/ 사	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(40), 혁신(10), 전공(40), 혁신(10)
응용교과군	0985201	MICE 실전창업	3	3	40	이웅규	월1,2,3	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(20), 전공(30), 전공(30), 혁신(20)

### 혁신융합학부(소셜비즈니스융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령(비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
핵심교과군	0923201	소셜네트워크마케팅	3	3	40	조성우	목7,8,9	본부307	전체 학부 수강 가능	관계(33), 전공(33), 전공(33)
심화교과군	0901101	NGO와 국제개발협력	3	3	40	조성우	목4,5,6	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 관계(33)
심화교과군	0979701	마을공동체와 사회적경제	3	3	40	김인선	화4,5,6	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
심화교과군	0979901	공익플랫폼 기획과 모금 전략	3	3	40	조성우	목1,2,3	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
응용교과군	0980501	비즈니스모델링과 창업	3	3	40	김춘광	사/ 수4,5	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
응용교과군	0980601	소셜비즈니스 리빙랩 프로젝트	6	6	40	김혜경	-/ 수7,8,9	별도, 본부301	전체 학부 수강 가능 (3시간 협장수업, 시간 별도배정)	전공(33), 전공(33), 전공(33)

### 혁신융합학부(컬처테크융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령 (비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
핵심교과군	0902701	문화기술콘텐츠저작권	3	3	40	김현부	수4,5,6	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(56), 소통(44)
심화교과군	0902901	문화예술모바일앱기획 제작	3	3	40	이승화	목1,2,3	본부505	전체 학부 수강 가능	전공(44), 혁신(56)
심화교과군	0903101	융복합무대디자인	3	3	40	김한신	목5,6,7	본부712	전체 학부 수강 가능	혁신(56), 전공(44)
심화교과군	0903201	크리에이티브아트워크	3	3	40	김은숙	월4,5,6	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(44), 혁신(56)
응용교과군	0903501	컬처테크캡스톤디자인	6	6	50	최우혁, 박지연	금1,2,3,4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(50), 전공(50)

### 혁신융합학부(빅데이터융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령 (비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
핵심교과군	0940201	데이터베이스 원리 및 응용	3	3	40	진희채	사/ 수7,8	지혜506	전체 학부 수강 가능	전공(67), 혁신(33)
핵심교과군	0940401	빅데이터 운영	3	3	40	김동한	목4,5/ 사	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(78), 전공(22)
심화교과군	0940501	빅데이터 시각화	3	3	40	김동한	목1,2,3	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(78), 전공(22)
심화교과군	0940701	웹크롤링과 데이터마이닝	3	3	40	김동한	목7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(100)
응용교과군	0941001	빅데이터 사회현상 분석	3	3	40	임형진	사/ 화2,3	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(53), 전공(47)
응용교과군	0941101	캡스톤디자인	3	3	40	진희채	수4,5,6	지혜602	전체 학부 수강 가능	전공(67), 전공(22), 전공(11)

### 혁신융합학부(글로벌IT융합전공)

구분	과목코드	과목명	시수	학점	제한인원	담당교수	요일/교시	강의실	특이사항	핵심연령 (비율)
기초교과군	0987601	프로젝트 기획	3	3	40	김진아	목4,5,6	본부301	전체 학부 수강 가능	전공(11), 전공(22), 혁신(44), 관계(22)
기초교과군	0987701	영상 편집 및 제작	3	3	40	이영미	수7,8,9	본부207	전체 학부 수강 가능	전공(33), 전공(33), 전공(33)
심화교과군	0677001	영어회화2	2	2	30	FORD BRETT DAVID	화1,2	본부308	PBL	전공(20), 소통(20), 전공(60)
심화교과군	0966001	글로벌 IT 캡스톤디자인	6	6	40	이면재, 권윤경	사/ 월5,6,7,8,9	본부521	전체 학부 수강 가능	전공(50), 전공(50)
심화교과군	0980801	글로벌 객체지향 프로그래밍	4	3	40	이면재	사/ 화2,3,4	본부505	전체 학부 수강 가능	전공(47), 전공(53)
응용교과군	0981201	글로벌회화고급(일본어)	3	3	40	권윤경	월2,3,4	본부307	전체 학부 수강 가능	전공(47), 소통(53)